

최
열려
컴퓨터

TEAM 5

SOFTWARE MODELING FINAL PRESENTATION



CONTENTS

01. STATIC ANALYSIS

02. SYSTEM REVIEW

03. DEMONSTRATION

04. REALIZATION





**01
STATIC
ANALYSIS**

PMD FEEDBACK

- ✘ 중괄호 문제
- ✘ 비어있는 코드
- ✘ AvoidFieldNameMatching
- ✘ AvoidReassigningParameter

PMD FEEDBACK

✘ 중괄호 문제

✘ AvoidFieldNameMatching



✓ 시스템의 영향 x, 특별한 수정없음

✘ 비어있는 코드



✓ 코드 삭제

✘ AvoidReassigningParameter



✓ 코드 변경

INTELLIJ FEEDBACK

✘ 사용되지 않는 코드

✘ 지역변수

✘ 축약 가능 코드

✘ 메소드 반환값 문제

INTELLIJ FEEDBACK

✘ 사용되지 않는 코드



✓ 코드 삭제

✘ 지역변수



✓ 시스템에 영향, 상태 유지

✘ 축약가능 코드



✓ 이해를 위해 유지

✘ 메소드 반환값



✓ 알맞은 반환값으로 수정

FINDBUG FEEDBACK

- ✘ Comparison of String parameter using == or !=**
- ✘ Return value of Model.Value.getName() ignored**

FINDBUG FEEDBACK

- ✘ Comparison of String parameter using == or !=**
- ✘ Return value of Model.Value.getName() ignored**

FINDBUG FEEDBACK

✘ Comparison of String
parameter using == or !=




✓ equals()로 수정

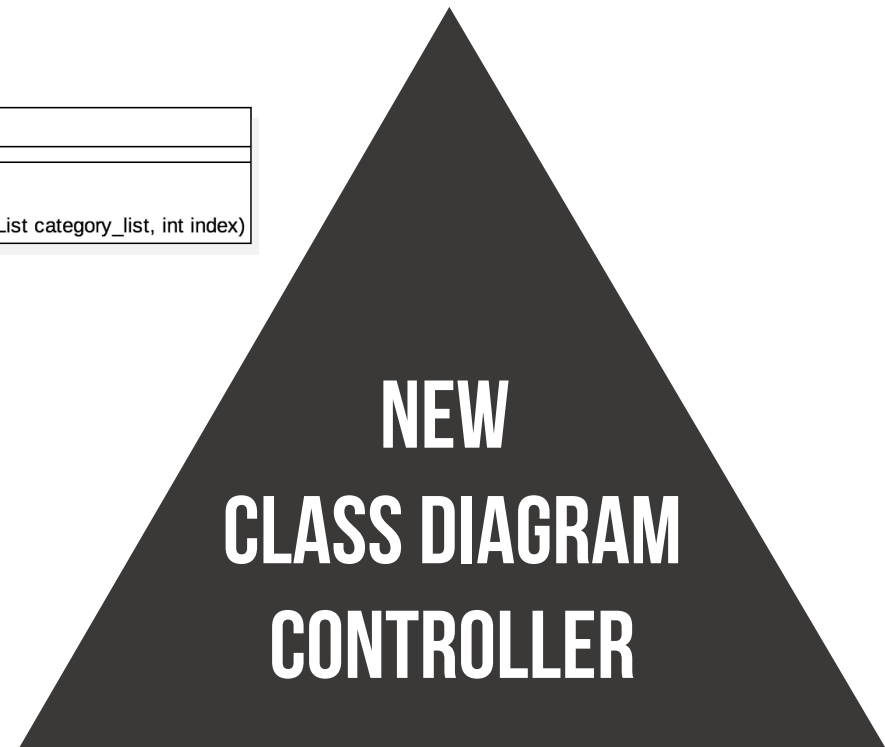
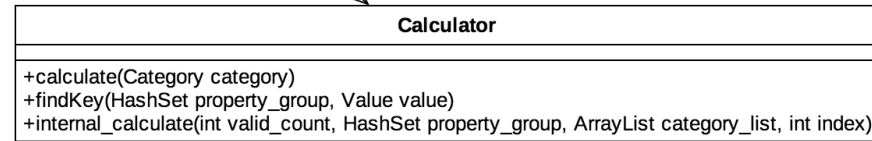
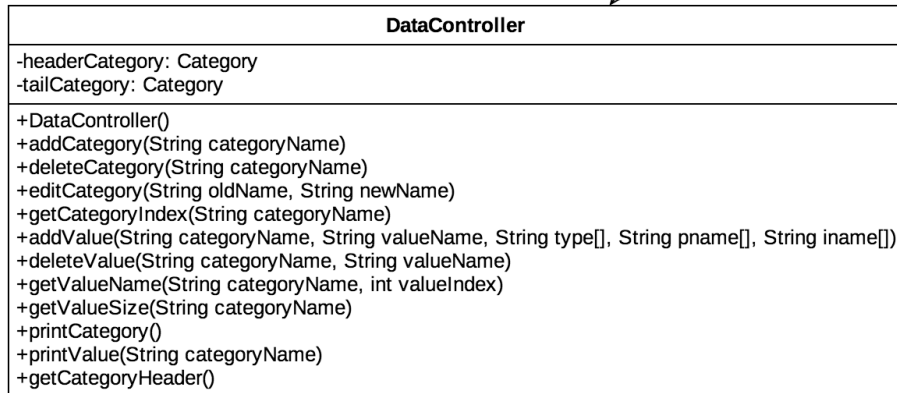
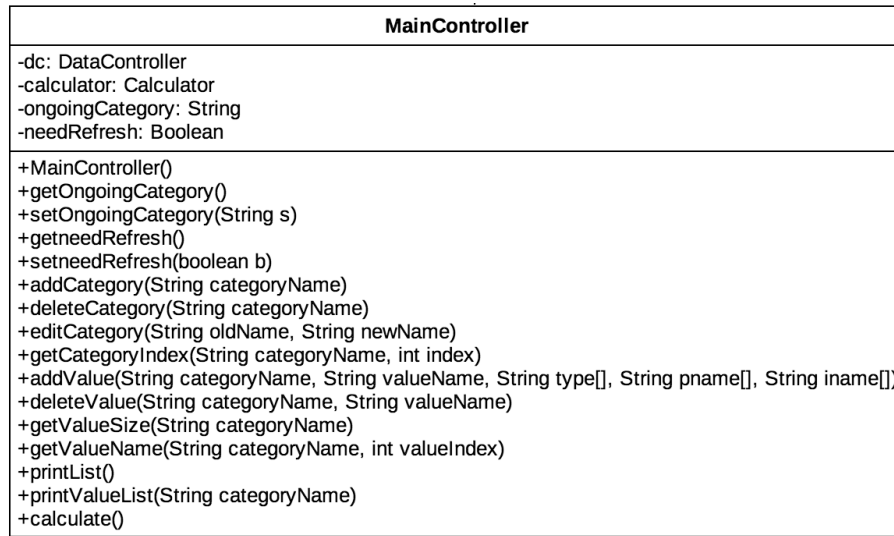
✘ Return value of
Model.Value.getName()
ignored

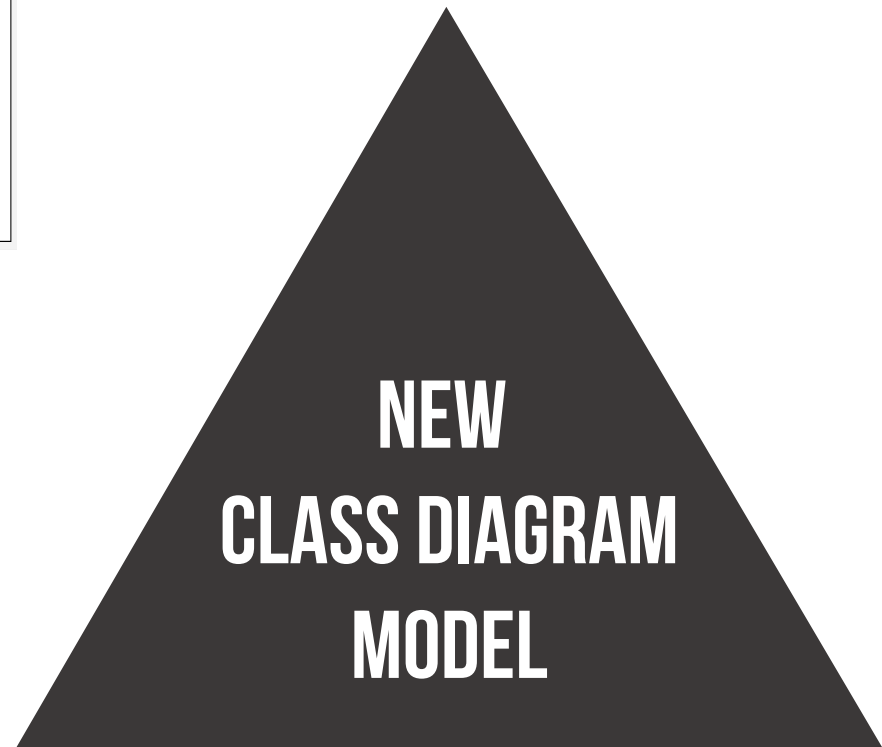
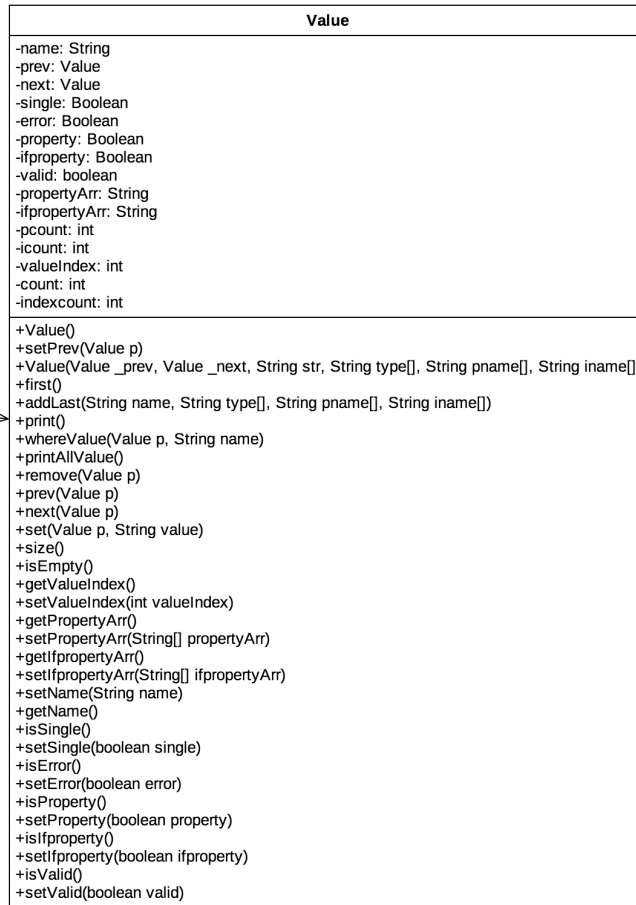
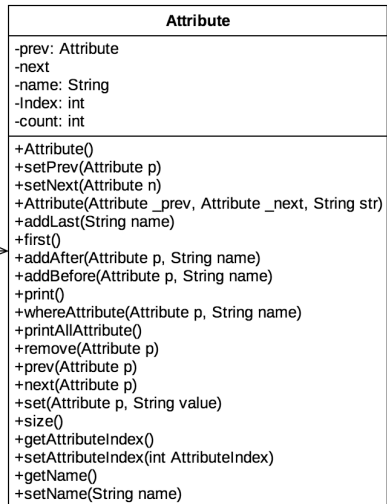
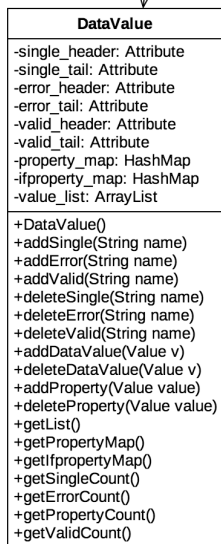
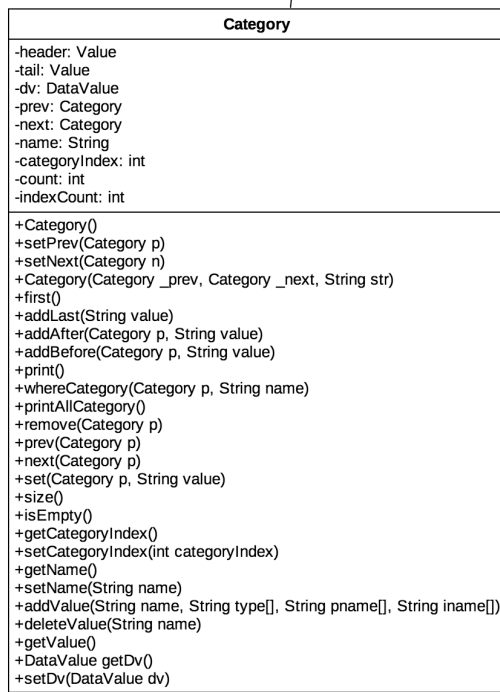


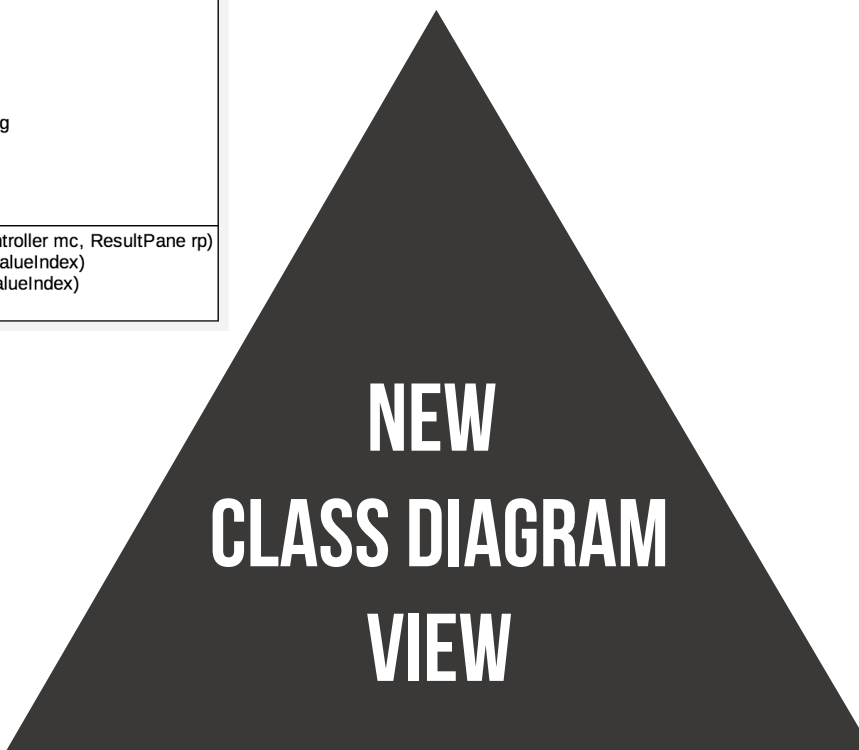
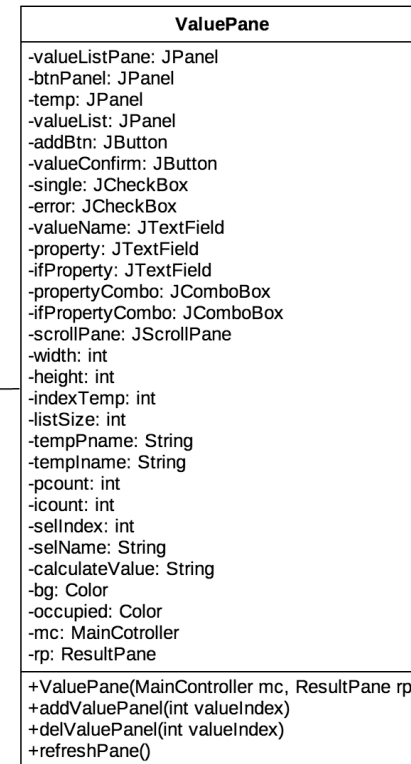
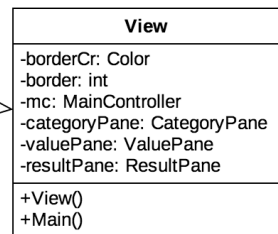
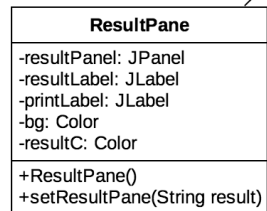
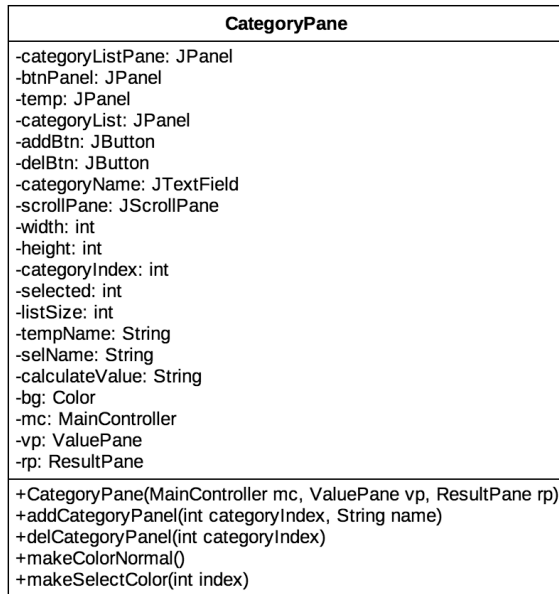
✓ Intelli J Method 반환 문제
수정과 동시 수정



02
SYSTEM
REVIEW







**NEW
CLASS DIAGRAM
VIEW**



03
DEMONSTRA
-TION



VIDEO



04

REALIZATION

이 피피티는 2017년 6월 8일에 시작되었으며, 보노보노와 함께합니다. 좋은 설계란 보노보노와 같으며, 이렇게 두서없이 막 써내기 시작한다면, 자신이 무엇을 하고 있는지 까먹게 됩니다. 즉, 좋은 설계를 하기 위해서는 자신이 무엇을, 이 시스템의 요구사항이 무엇 인지를 정확히 파악해야 하며, 그것을 기초로 하여 필요한 요구 사항들을 보다 간결하게 나타내는 것이 중요합니다. 하지만 지나친 간결함을 추구하게 된다면, 시스템의 기본 기능 본질을 상실 할 수 있기때문에 조심스러운 접근이 필요합니다. 이번 프로젝트를 통해 저를 포함한 팀원들은 신중한 요구사항 작성과 그에 맞는 설계의 중요함을 코딩중에 깨달았으며, 과거의 자신들을 탓하기도 하였습니다. 또한 팀 단위의 프로젝트를 진행하게 될 시에는 협력을 위해 설계가 불가항적으로 필요하다는것을 알게 되었습니다. 한학기동안 일주일 단위로 발표에 시달리는 것을 통해 넷마블직원들의 마음을 조금은 느낄 수도 있게 되었습니다. 수고하셨습니다.

좋은 설계란?

설계를 통해 얻을수 있는 것들

시행착오와 발전

팀프로젝트와 좋은 설계

