

# Software Design Specification for Point Of Sale System

**Project Team**

**Team 6**

Date

**2017.11.07**

---

**Team Information**

**201311264 김병식**

**201610379 김나연**

**201611248 강병성**

**201610070 김지우**

## Table of Contents

1	Introduction	3
1.1	Purpose	3
1.2	Scope	3
1.3	Definitions and acronyms	3
2	References	4
3	Structured Design	4
3.1	Structured Charts (Basic)	4
3.2	Structured Charts (Advanced)	4

# 1 Introduction

## 1.1 Purpose

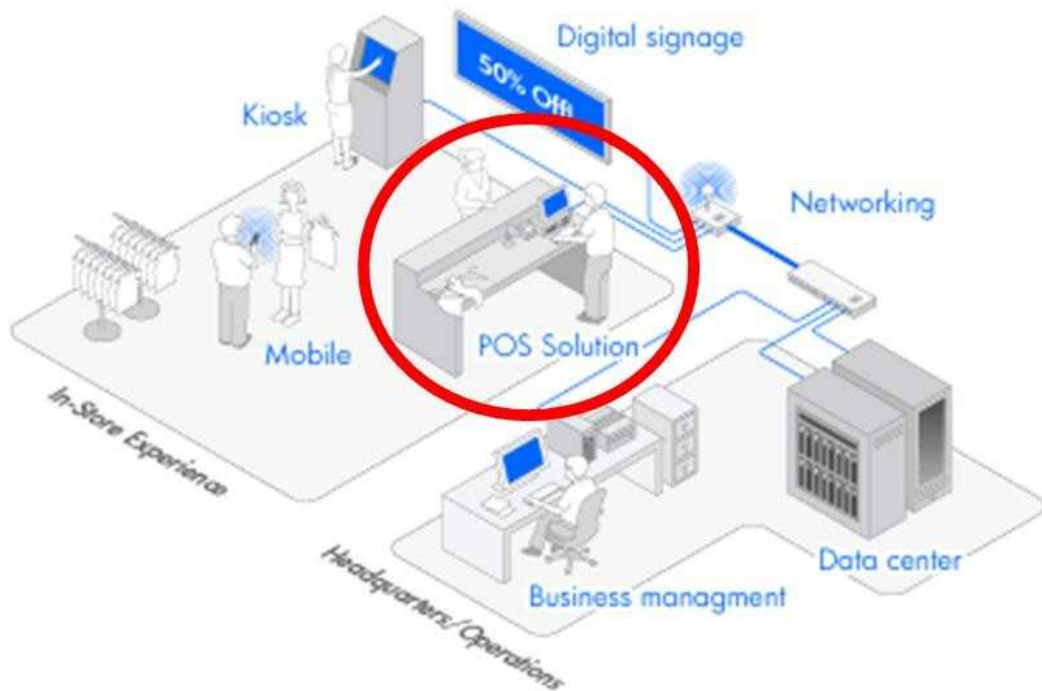
본 문서는 2017년 건국대학교의 소프트웨어공학 개론 강의의 실습과제를 설명한다. 실습과제는 Point Of Sale (POS) System을 소프트웨어만을 이용한 가상의 시스템으로 구현하는 것이다.

## 1.2 Scope

POS System이란 판매와 관련한 데이터를 일괄적으로 관리하고, 고객정보를 수집하여 부가가치를 향상시키는 시스템이다. 본 프로젝트는 전체 POS System 중 POS 단말기만을 대상으로 구현하는 것으로 규모를 제한한다.

모든 시스템은 SW 만으로 구현하고 HW가 필요한 부분은 SW 모듈을 만들어 가상의 HW를 구현한다

## 1.3 Definitions and acronyms



HW: Hardware

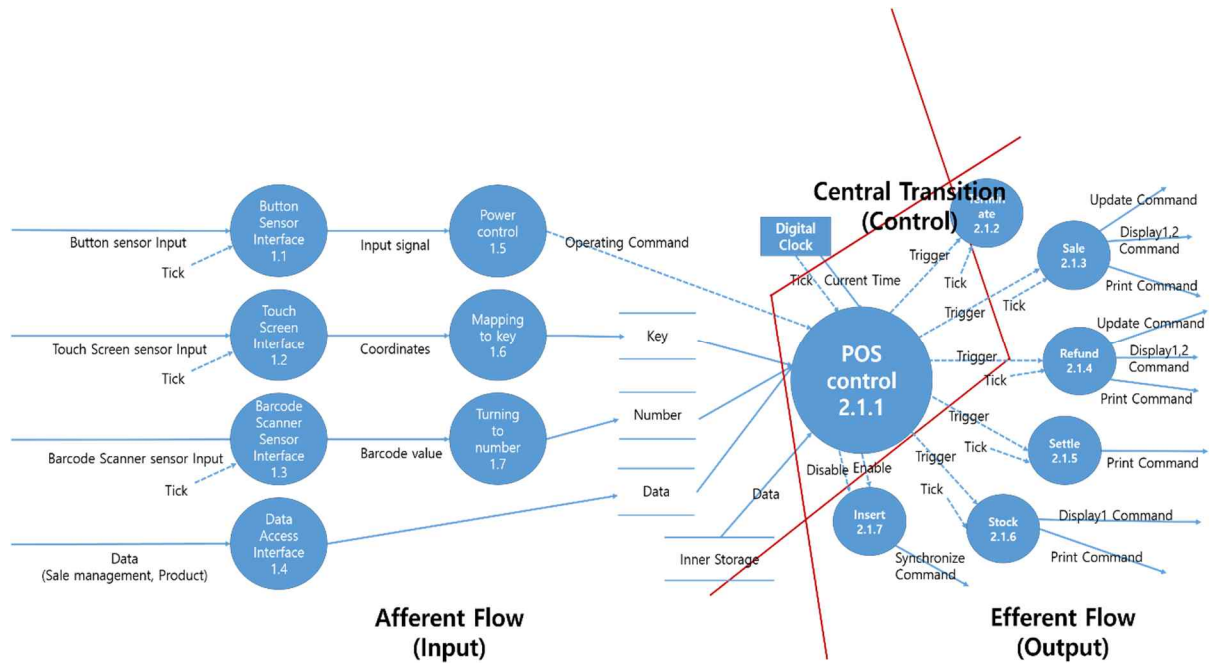
SW: Software

POS: Point Of Sale

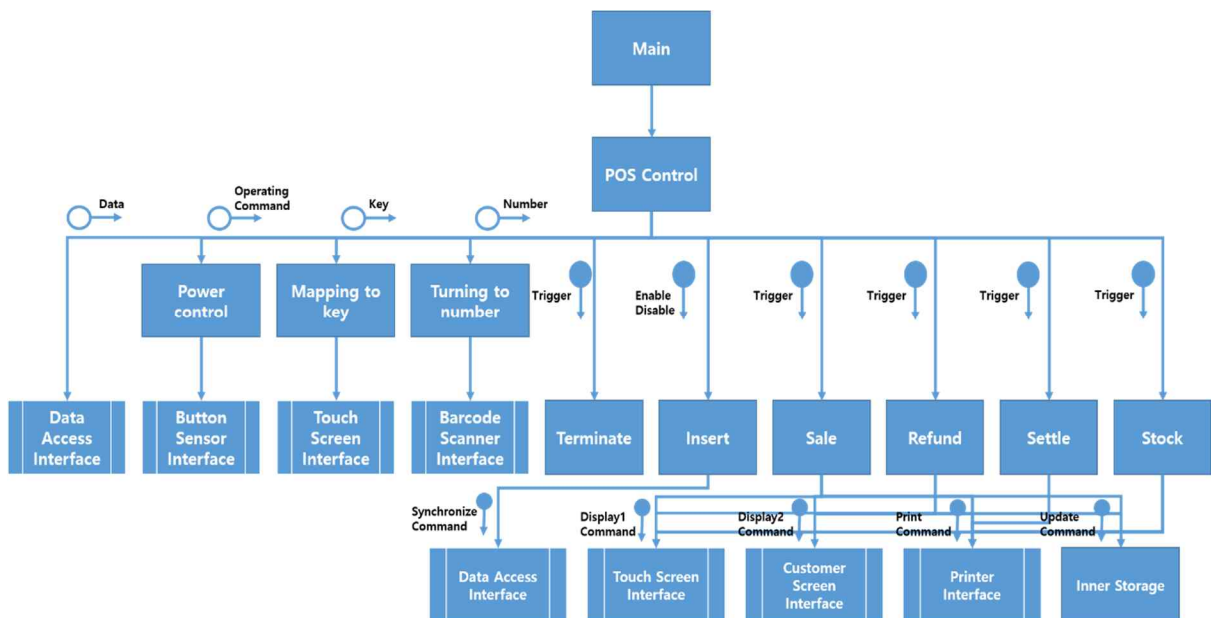
POST: Point Of Sale Terminal

캐시어: Cashier POST 사용자

- 2 References
- 3 Structured Design



3.1 Structured Charts (Basic)



3.2 Structured Charts (Advanced)

