

ASAP Paint (As Soon As Possible Paint)

JUNIT Test Result Report

Paint tool developed by OSP(Object Space Process)

On 20 April 2013

Team Organization– T4

Kim, Sang Yoon 200811411 gdzergling@core-a.org

Oh, Na Yun 200814189 brilliantjay@naver.com

Lim, Min Woo 200910793 dn3108@gmail.com



목차

1. JUNIT Test Cases.....	3
2. Test Result.....	4
3. 총평.....	5

1. JUNIT Test Cases

이전 테스트의 소스코드 커버리지가 낮다는 결과가 나와 좀더 다양한 각도로 소스코드의 테스트를 진행

(이전보다 대폭 증가한 총 31개의 테스트 케이스 진행)

테스트 결과를 통해 Clover 보고서의 변경 내역을 확인하여야 정확한 결과의 유추가 가능하나, 이 보고서에서는 해당 내용에 대해 생략함.

테스트 소스코드 :

별도 첨부한 소스코드 참조.

2. Test Result

특별한 예외의 검출 없이 모든 테스트를 성공적으로 수행함

특히, 동일 함수를 다양한 각도에서 각각의 경로를 거칠수 있도록 테스트를 설계하였으며, 이전에 단위시험 보고서에서 모든 내용이 정상적으로 완료되었던 내용과 같이 별도의 오류없이 테스트 수행을 완료함.

3. 총평

함수 실행 완료를 모두 만족함.

단, 로드 세이브 새파일의 경우, 별도의 창을 통해 사용자에게 입력을 받기에 해당 부분의 시간 초과는 예외로써 제외함.

CircleTool의 경우 Oval(타원)을 산출해내는 알고리즘에 다수의 float 연산이 섞여있기에 단순히 사각형의 픽셀을 추적하는 Rectangle 또는 Erase 나 거리만 산출하는 비교적 간단한 brush 툴에 비해 상당히 많은 시간을 소모하는 것을 확인함.

MYCanvas의 클립보드 관련 함수의 경우,

크기의 증가보다는 기본적인 클립보드에 대한 접근 자체에 비용이 많이 소모되는것으로 확인 됨.

전체 총평 : 최대 1500 x 1500 규모, 또는 일반적인 23인치 해상도를 만족하는 크기의 이미지에 대해서는 속도의 저하 없이 모든 이미지 조작이 가능한 것으로 확인됨.