

# 공강 시간 활용법 추천 기능을 포함한 Time Table System

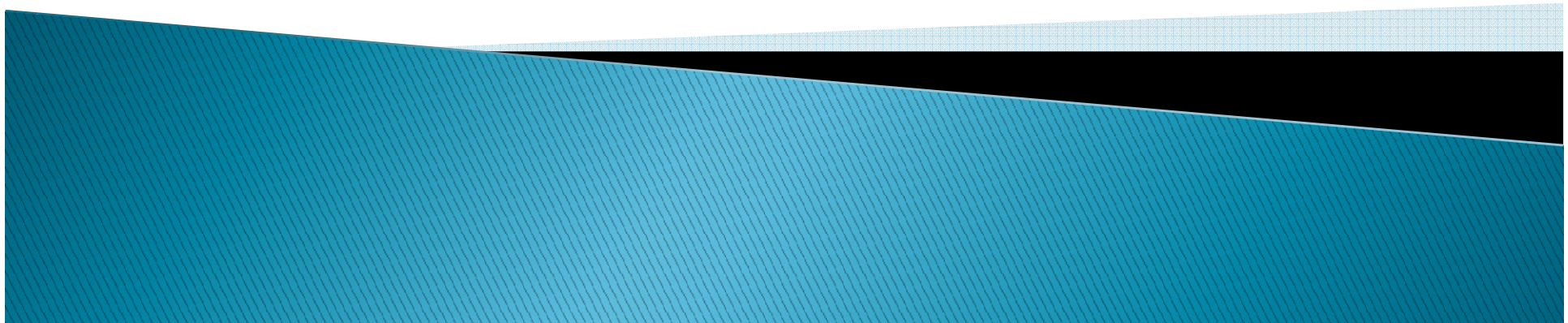
## -Implementation-

200611495 유상원

200611496 유승현

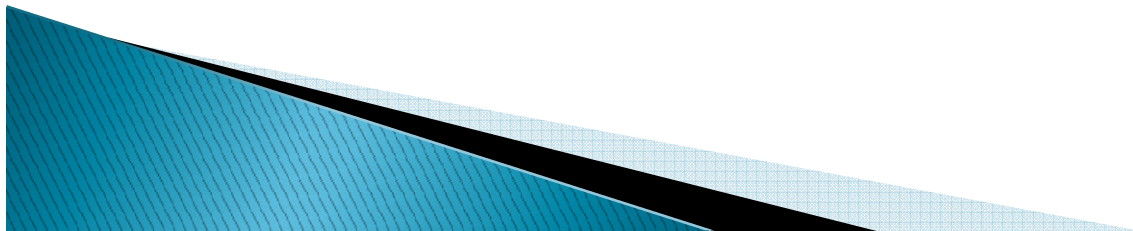
200611512 임재식

(발표)200611524 허준호



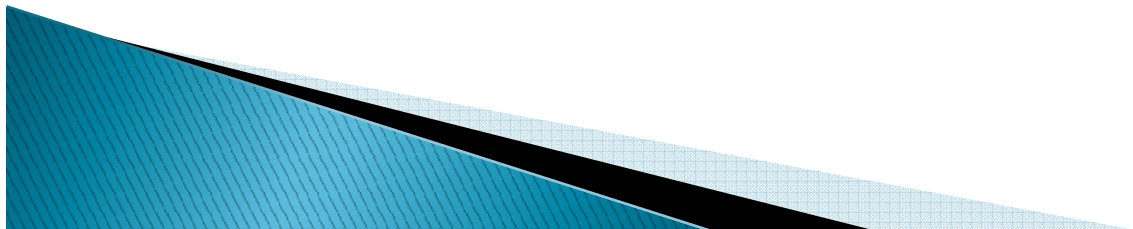
# 0. Introduction

- ▶ 1. Purpose & Scope
- ▶ 2. Class Diagram
- ▶ 3. Design vs Implementation
- ▶ 4. Need Improvements
- ▶ 5. Demo



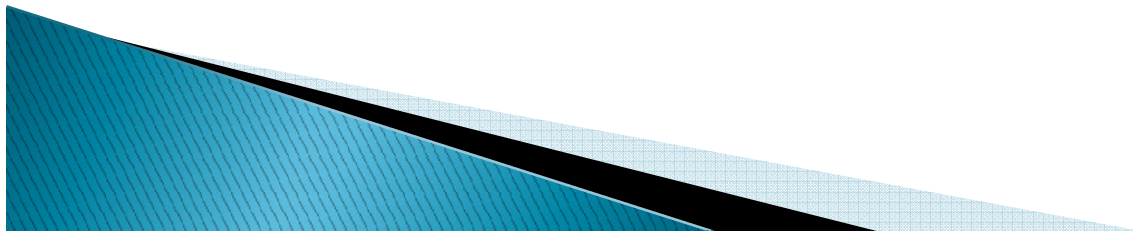
# 1. Purpose & Scope

- ▶ 대학 강의 시간표에서 공강 시간이 생기는 것을 피하기 어렵다.
- ▶ 공강 시간의 활용법을 추천해주는 시스템이 있다면?

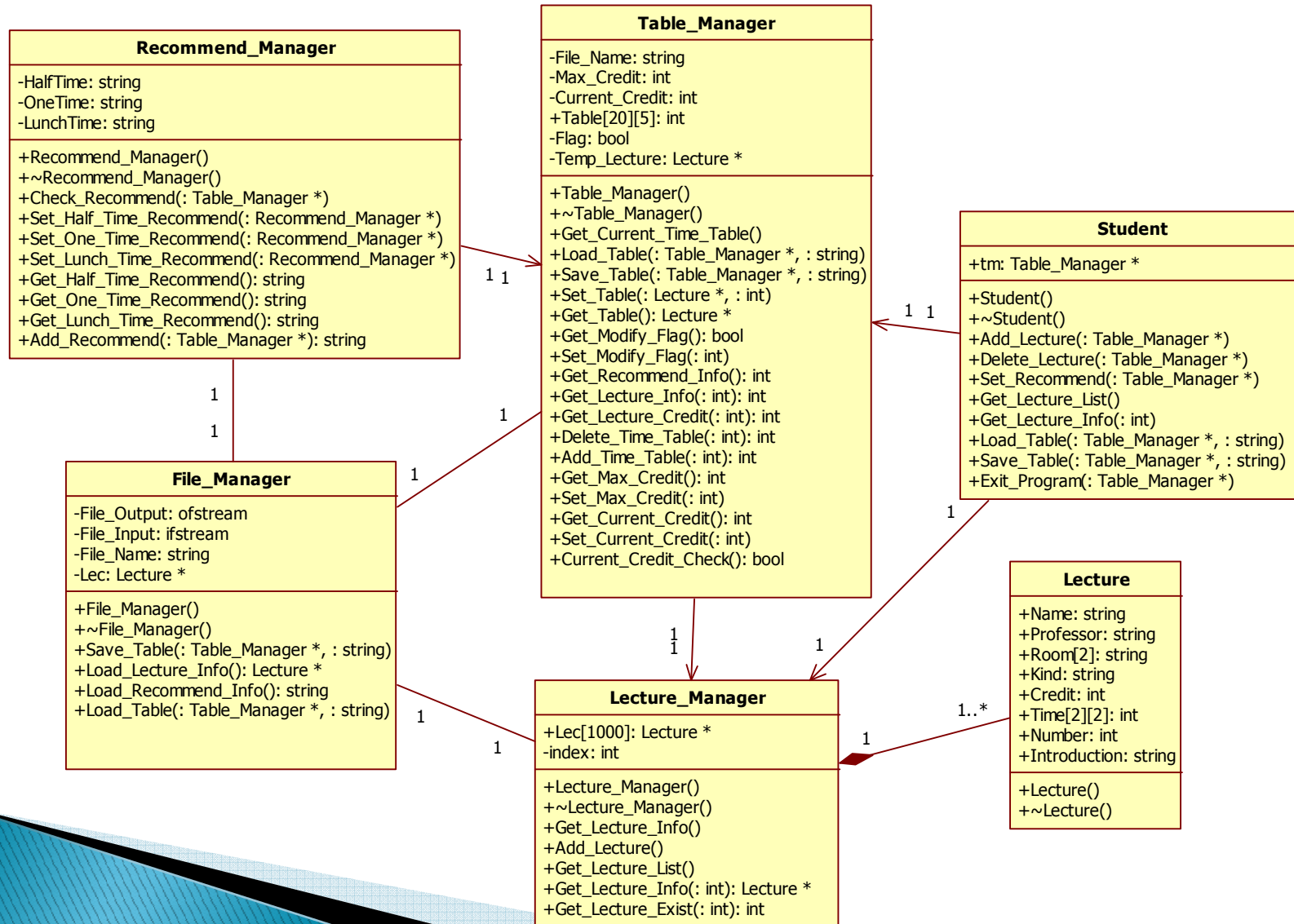


# 1. Purpose & Scope

- ▶ 한 명의 사용자(대학생)을 대상으로 한다.
- ▶ 월요일~금요일까지의 시간표를 입력할 수 있다.
- ▶ 공강시간 추천 버튼을 통해 공강 활용법을 추천 받을 수 있다.

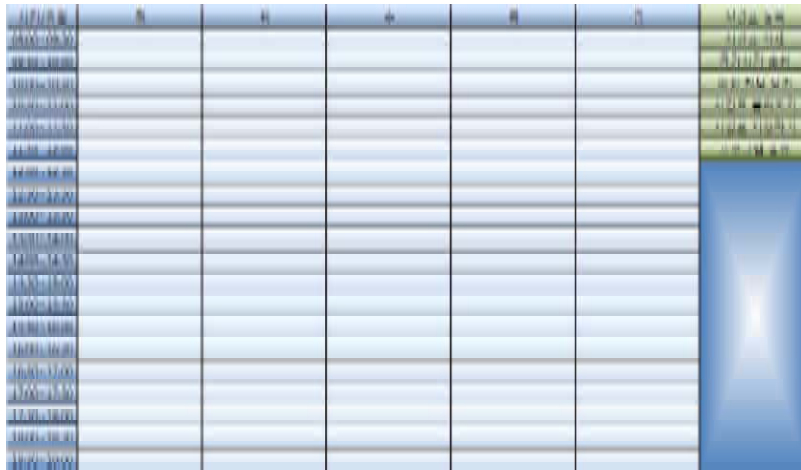


# 2. Class Diagram



# 3. Design vs Implementation

## - 프로그램 실행



Team: 9 Recommend Time Table | C:\A4\15\_Design\PP1.pdf - Windows Internet Explorer

	월요일	화요일	수요일	목요일	금요일
1교시 (09:00~09:30)					
2교시 (09:30~10:00)					
3교시 (10:00~10:30)					
4교시 (10:30~11:00)					
5교시 (11:00~11:30)					
6교시 (11:30~12:00)					
7교시 (12:00~12:30)					
8교시 (12:30~13:00)					
9교시 (13:00~13:30)					
10교시 (13:30~14:00)					
11교시 (14:00~14:30)					
12교시 (14:30~15:00)					
13교시 (15:00~15:30)					
14교시 (15:30~16:00)					
15교시 (16:00~16:30)					
16교시 (16:30~17:00)					
17교시 (17:00~17:30)					
18교시 (17:30~18:00)					
19교시 (18:00~18:30)					
20교시 (18:30~19:00)					

시간표 등록

시간표 삭제

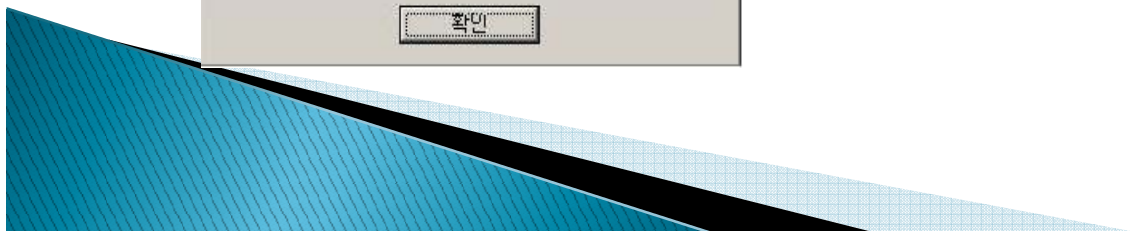
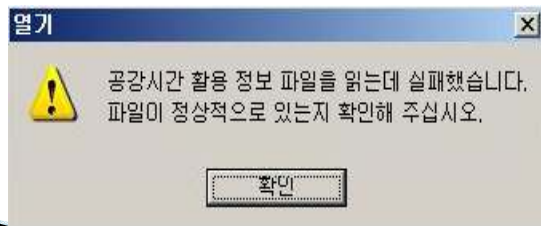
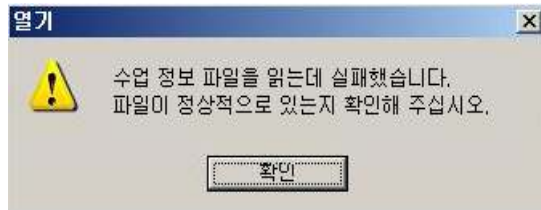
공강시간 추천

수업정보 보기

시간표 불러오기

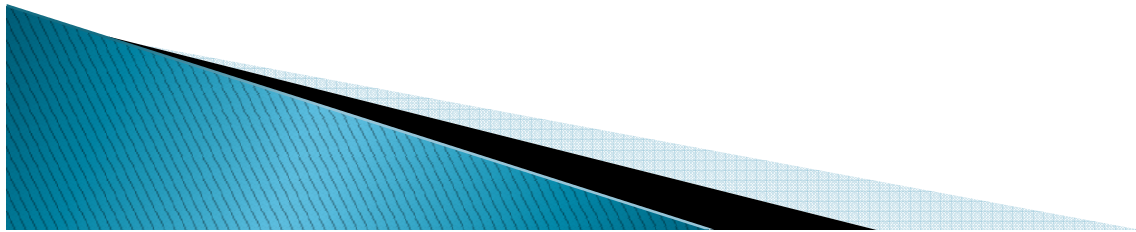
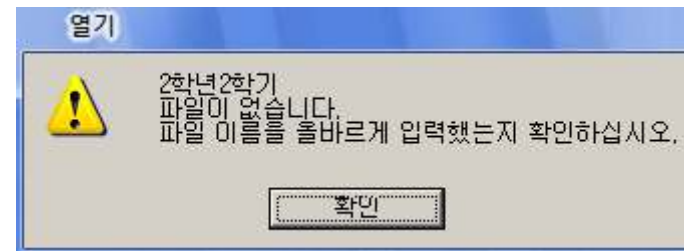
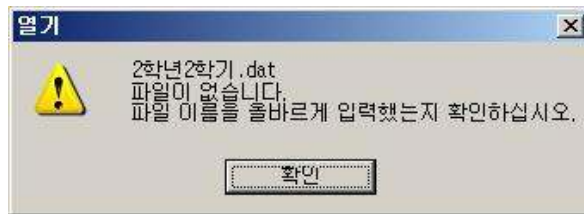
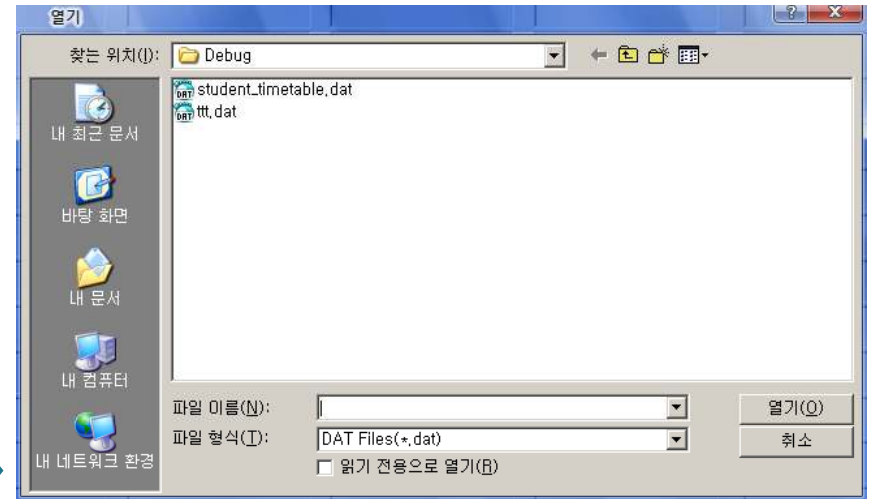
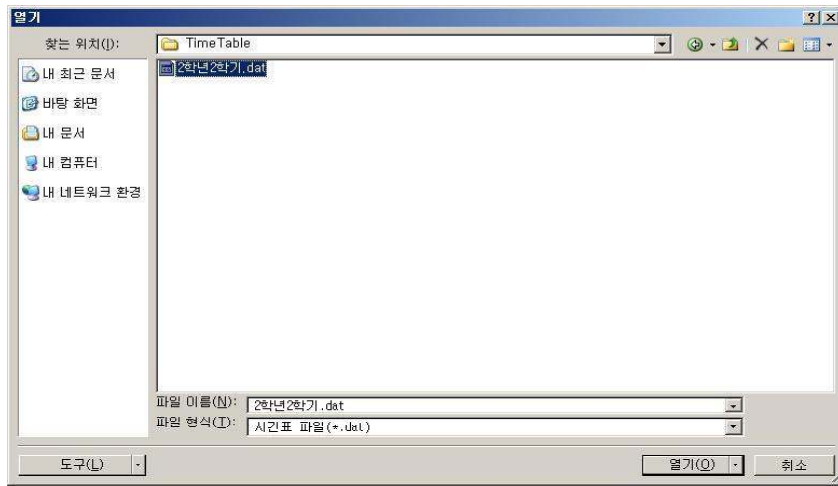
시간표 저장하기

프로그램 종료



# 3. Design vs Implementation

## - 시간표 불러오기





# 3. Design vs Implementation

## - 수업 정보 보기

수업 정보	
과목번호	수업명
.	.
.	.
.	.
.	.
4133	컴퓨터회로
3872	컴퓨터응용및실습2
.	.
.	.
.	.



선택한 수업 정보	
수업명	소프트웨어공학개론
이수구분	전선
학점	3
담당 교수	유준범
강의실	새천년관 502호
수업시간	월 9:00~11:00
	수 17:00~19:00
수업 내용	OOAD

과목번호	수업명
3883	소프트웨어 공학 개론
3867	알고리즘
3872	컴퓨터 응용 및 실습2
4133	컴퓨터 회로
2342	시스템 프로그래밍
143	선형대수학
1111	테스트과목1
2222	테스트과목2
3333	테스트과목3

수업명	소프트웨어 공학 개론
이수구분	전선
학점	3
담당 교수	유준범
강의실	502
	502
수업시간	월 09:00 ~ 11:00
	수 17:00 ~ 19:00
수업내용	This course introduces an introduction to software engineering from basic theory to practical software development. It is composed of two parts. The former focuses on introduction to software engineering, and the latter introduces a software development process with team projects.
닫기	



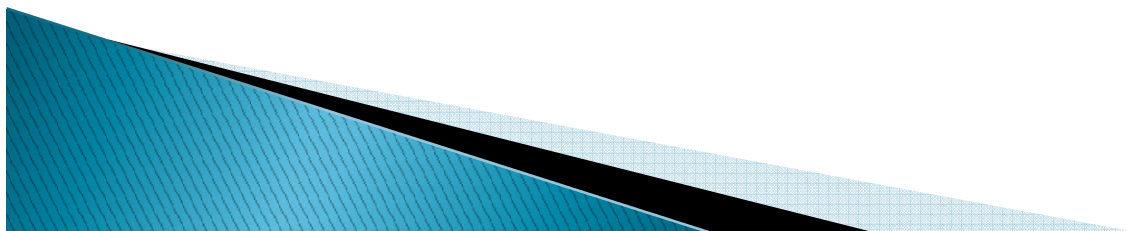
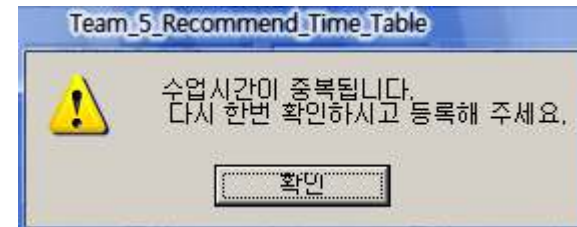
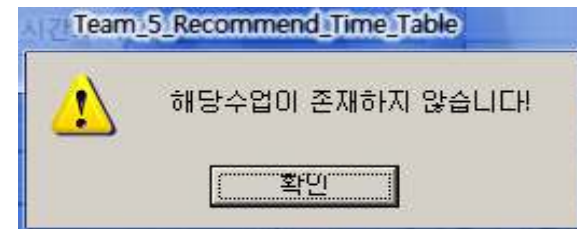
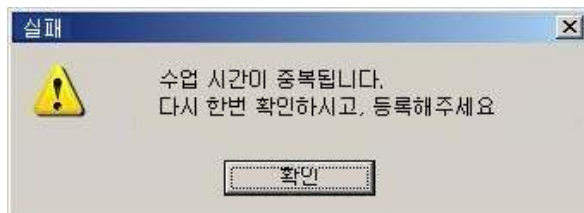
# 3. Design vs Implementation

## - 수업 등록

시간표 등록	
과목번호 입력 :	ⓐ 3883 <input type="button" value="검색"/> ⓐ
과목번호	수업명
ⓐ 3883	소프트웨어공학개론 ⓐ
ⓐ 추가	ⓑ 달기

시간표 추가

과목번호 입력 :	3883	<input type="button" value="검색"/>
과목번호	수업명	
3883	소프트웨어 공학 개론	
추가	달기	




# 3. Design vs Implementation

## - 시간표 삭제

시간표 삭제	
과목번호 입력 :	3883
과목번호	수업명
3883	소프트웨어공학개론
삭제	닫기

검색

 4133  
등록되지 않은 수업입니다.  
과목 번호를 다시 확인하세요.

확인




시간표 삭제

과목번호 입력 :  검색

과목번호  수업명


삭제  닫기

Team\_5\_Recommend\_Time\_Table

 수업이 정상적으로 삭제되었습니다.

확인

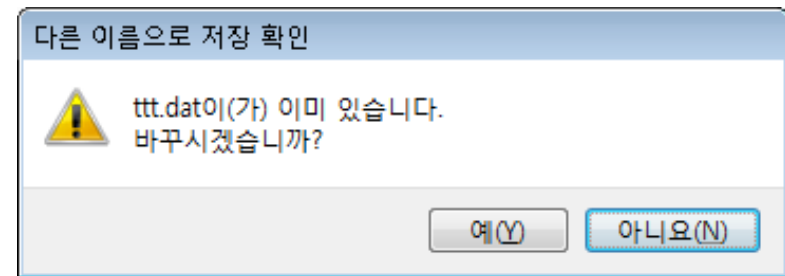
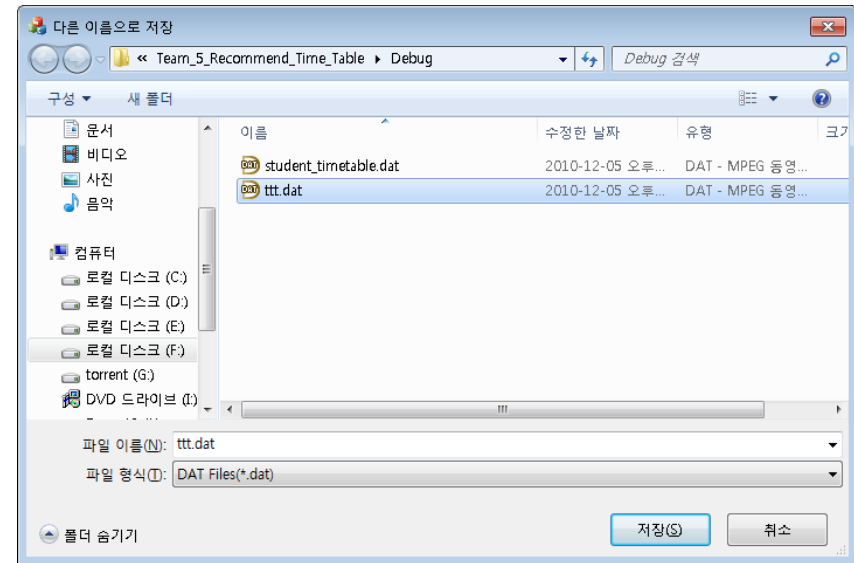
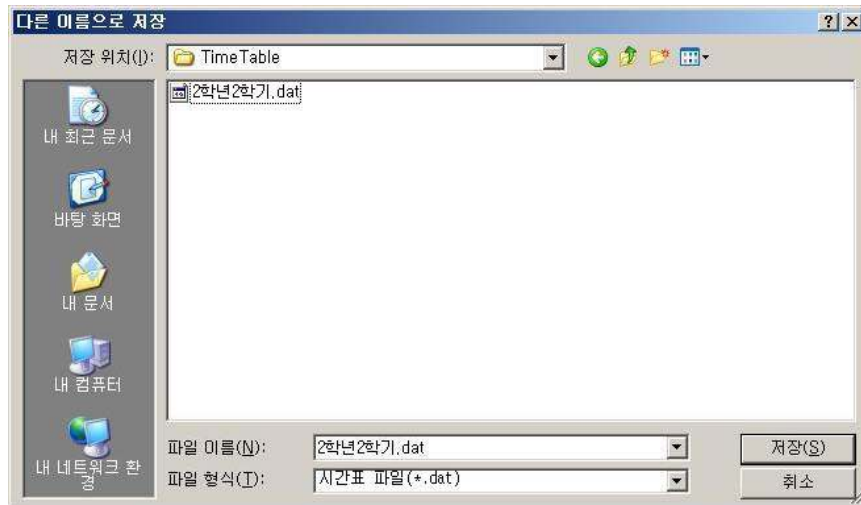
Team\_5\_Recommend\_Time\_Table

 해당수업이 존재하지 않습니다!

확인

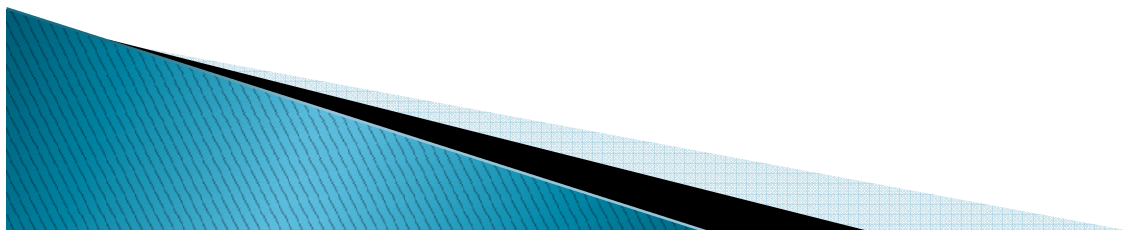
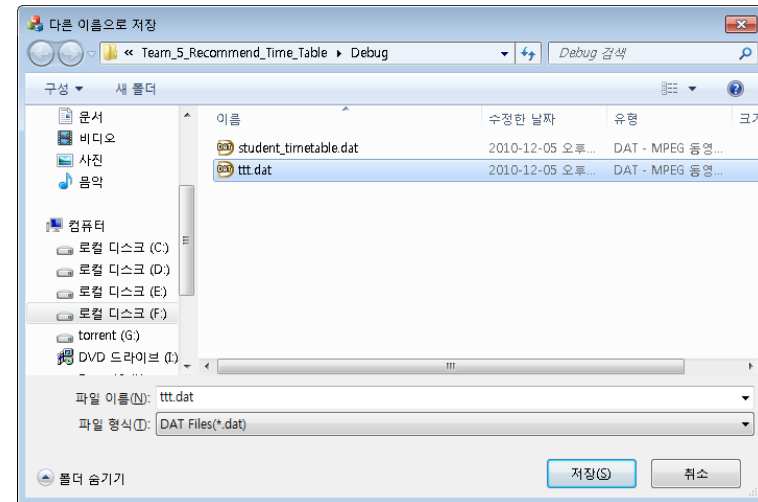
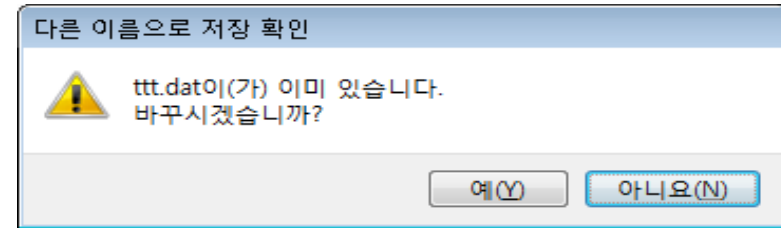
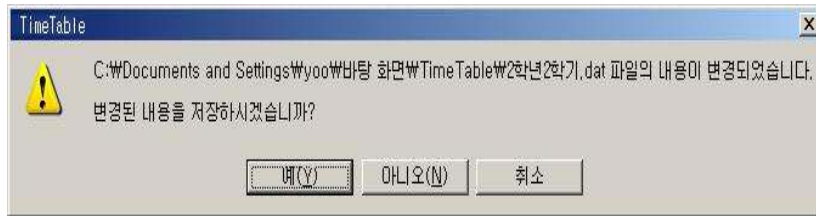
# 3. Design vs Implementation

## - 시간표 저장



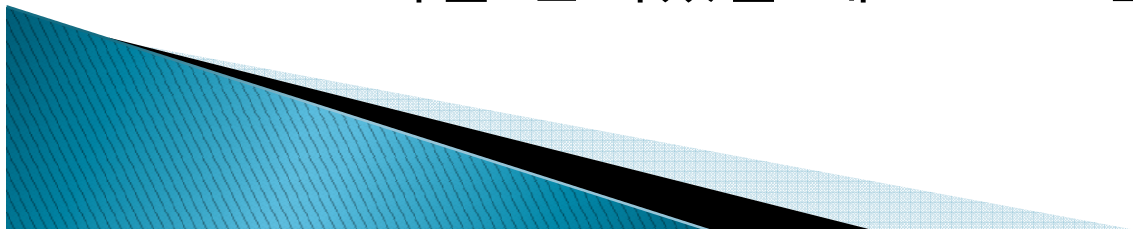
# 3. Design vs Implementation

## - 프로그램 종료



## 4. Need Improvements

- ▶ 메인 폼에 표시되는 시간표에 과목 번호 표시
- ▶ 시간표 표시 초기화 버튼 추가
- ▶ 수업 정보 보기 윈도우에서 과목 명 가나다순 정렬
- ▶ 시간표에서 과목 별로 색깔을 다르게 표시
- ▶ 과목 등록/삭제할 때마다 잔여학점을 표시
- ▶ Enter키를 입력했을 때 프로그램이 종료되는 현상



# 5. Demo

