



고급 소프트웨어 공학

Coffee Vending Machine

200973359 최 정 한

jhchoi@db.konkuk.ac.kr

200973348 양 형 식

hsyang@db.konkuk.ac.kr

Database Lab. In Konkuk Univ.

차례



- ❖ 수정, 추가사항
- ❖ 정의된 Automata
- ❖ 각 Automata 에 대한 설명



수정, 추가사항



❖ 수정사항

- ◆ 기존 3개의 음료 선택에 대한 transition을 하나의 경로로 수정
- ◆ 잘못된 Refund 정의 수정
- ◆ SoldOut state 에서 deadlock 해결
- ◆ bill 과 coin 으로 나뉘어있던 money 관련 channel 을 money 하나로 통합

❖ 추가사항

- ◆ 입력된 money 와 관련된 LED Automata 추가



정의된 Automata



- ❖ Machine
 - ◆ Coffee Vending machine

- ❖ Money
 - ◆ Test 를 위한 Input Data 를 생성하는 오토마타

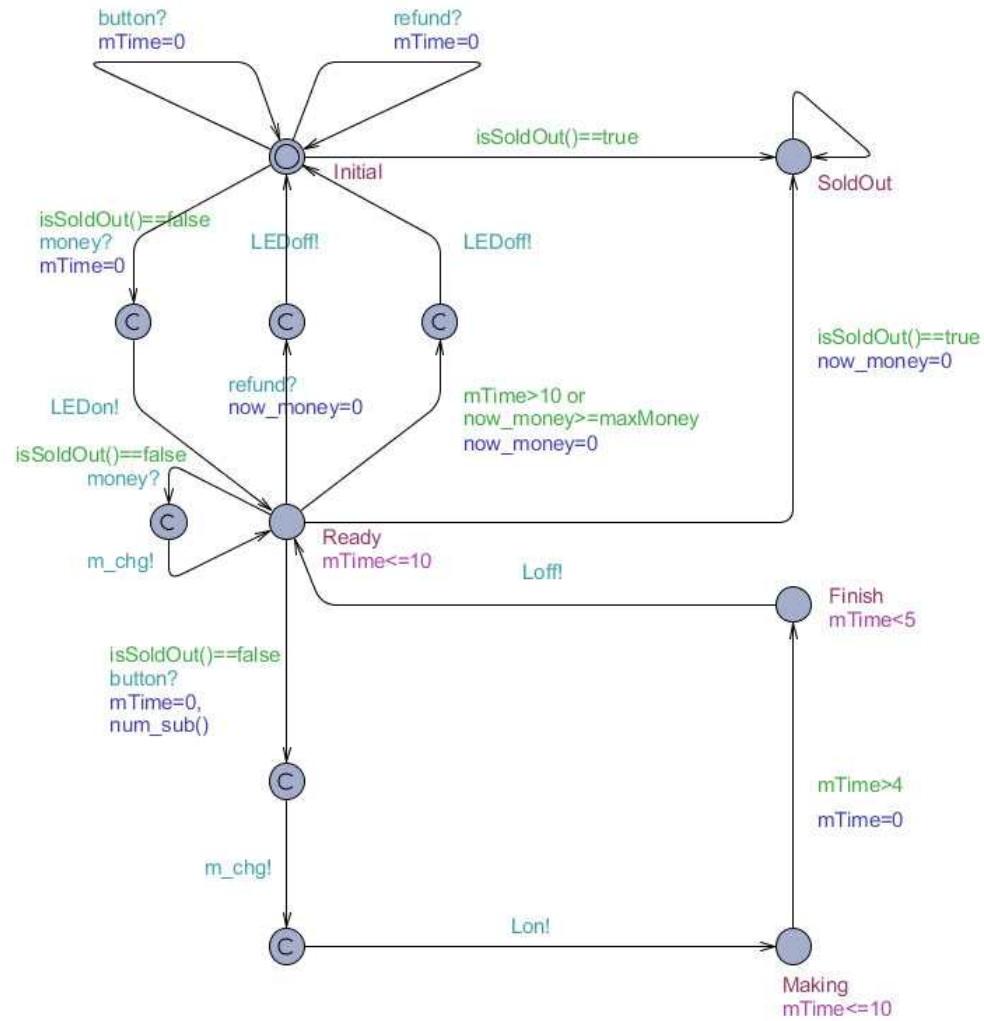
- ❖ Buttons
 - ◆ 음료를 선택하거나 반환을 위한 버튼

- ❖ Lamp
 - ◆ 음료가 만들어지는 동안 on

- ❖ LED
 - ◆ 금액 표시용 LED



Automata – Machine



State 설명 - machine



- ❖ Initial
 - ◆ 초기 상태

- ❖ Ready
 - ◆ 재고와 잔돈이 충분한 상황에 현금이 들어온 상태

- ❖ Making
 - ◆ 음료를 만들고 있는 상태

- ❖ Finish
 - ◆ 음료 제작이 완료된 상태

- ❖ SoldOut
 - ◆ 모든 음료의 재고가 0 이거나 잔돈이 부족한 경우 진입하는 상태

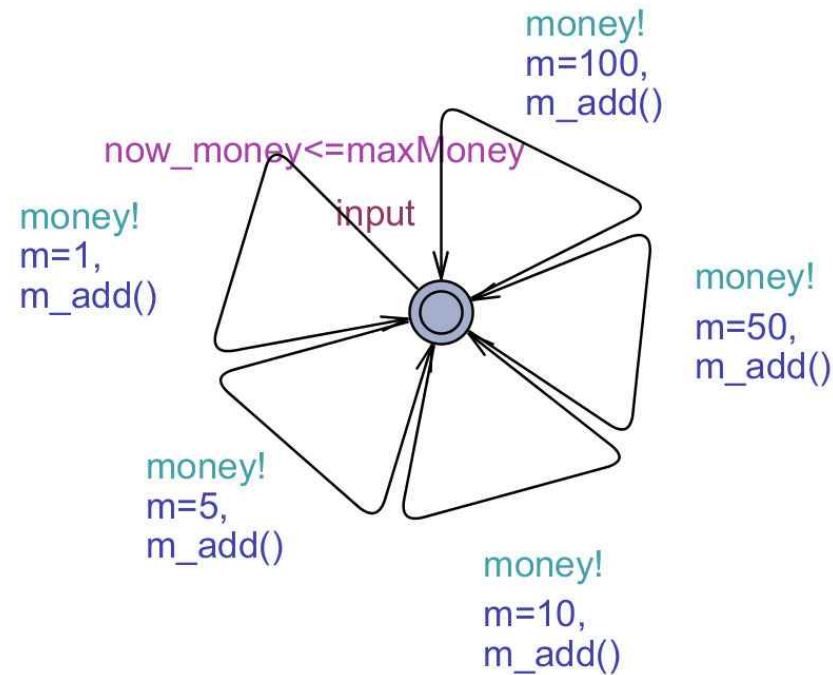
Automata – Money



❖ Money

◆ input

- 금액을 입력



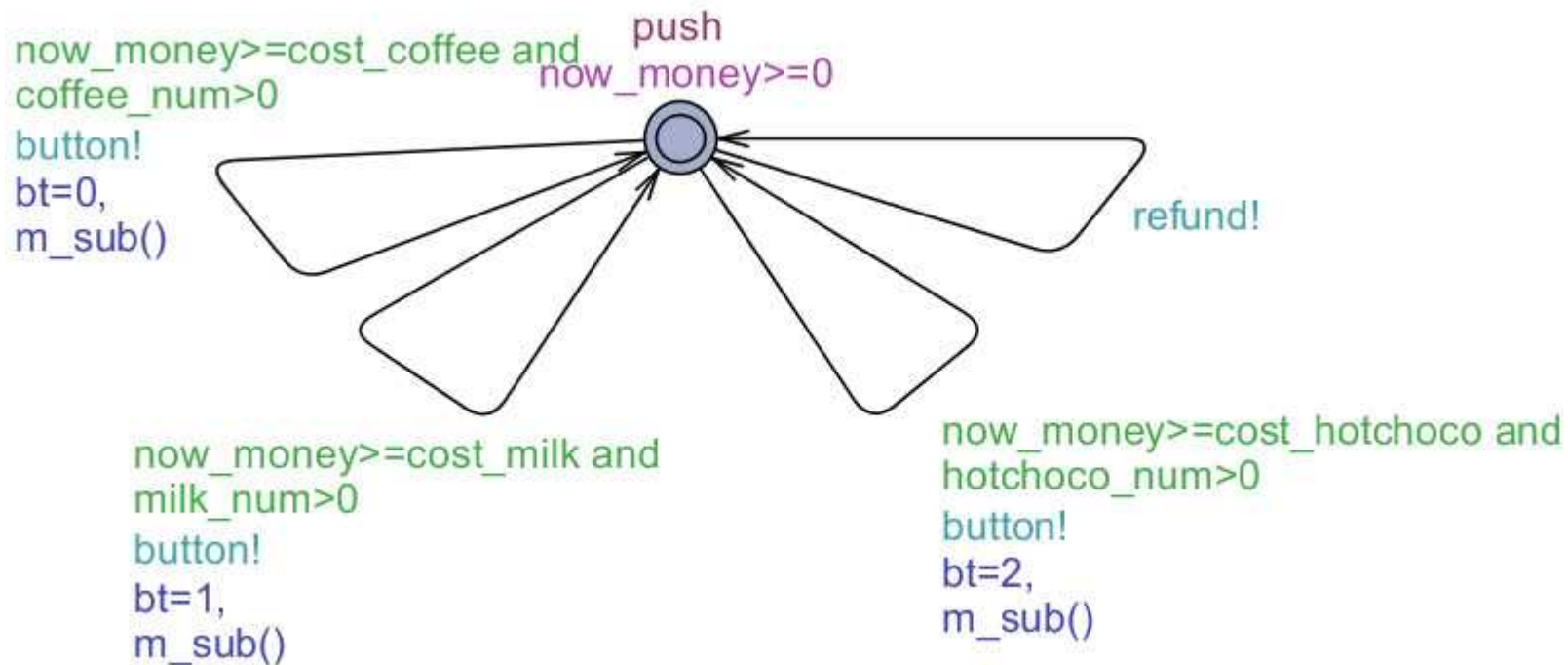
Automata – Buttons



❖ Buttons

◆ push

- 버튼 입력 (커피, 우유, 핫초코, 반환)



Automata - Lamp



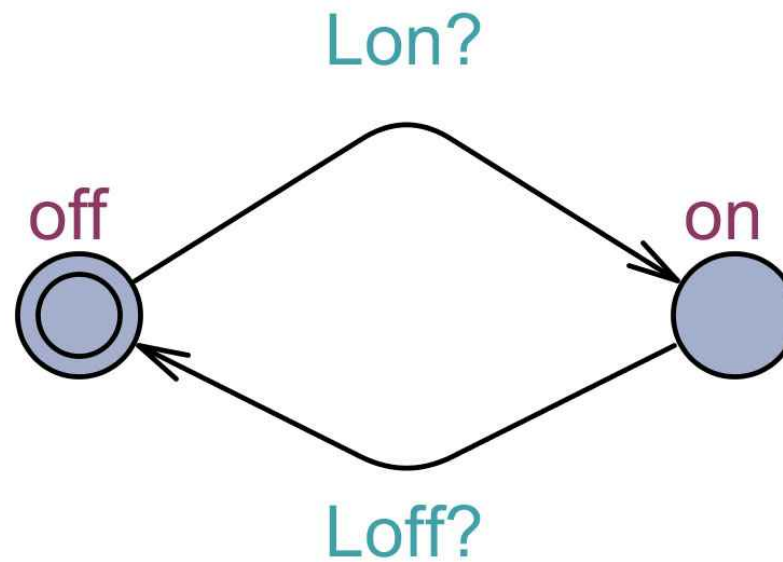
❖ Lamp

◆ On

- 음료가 만들어지고 있는 상태

◆ Off

- 음료 제작이 끝난 상태



Automata – LED



❖ LED

- ◆ on
 - Machine 에 돈이 들어온 경우
- ◆ off
 - Machine 에 돈이 없는 경우

