

기말 프로젝트 발표 #2

임베디드컴퓨팅 연구실
전동운 윤해성 조기호

모델링

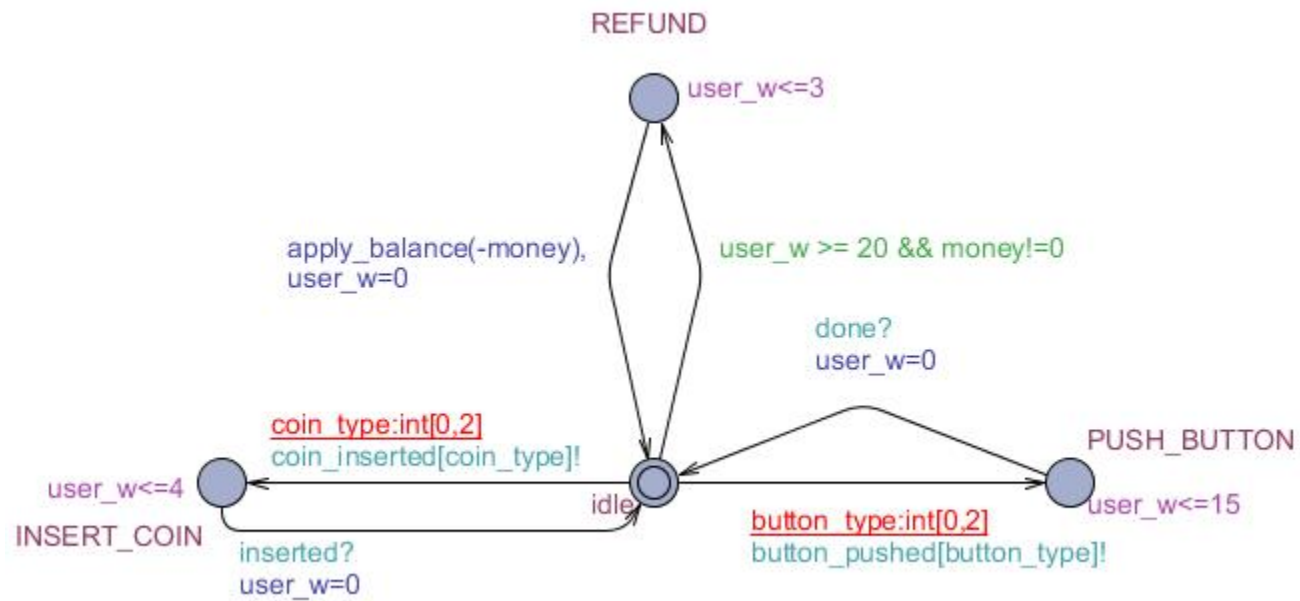
- 4개의 프로세스(오토마타)로 분리하여 모델링
 - User
 - 사용자의 행위를 모델링
 - Machine
 - 벤딩 머신의 행위를 모델링
 - Coin box
 - 과금 및 잔액 계산
 - Tray_LED
 - 커피를 제조 중 표시 LED ON/OFF



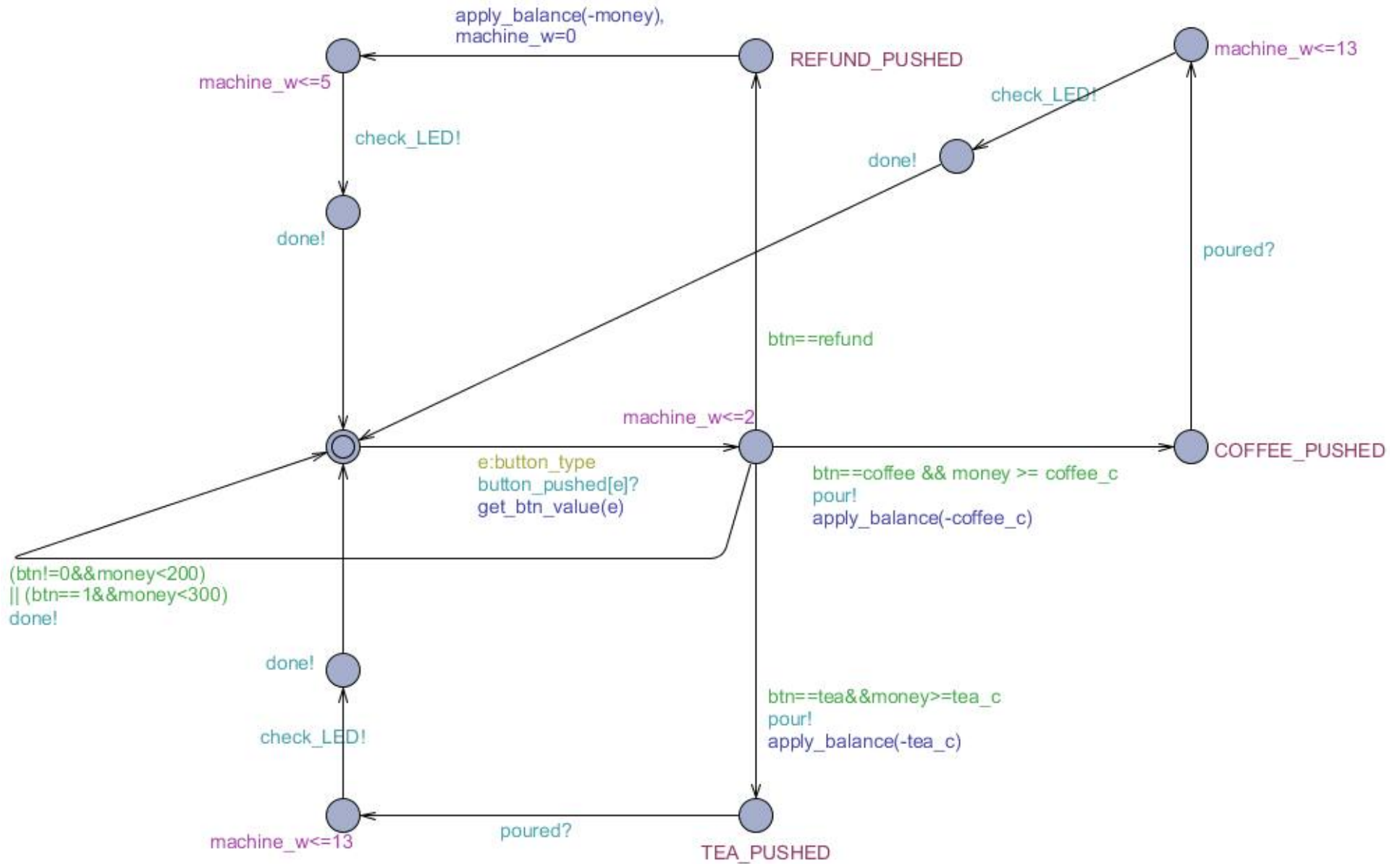
요구사항

- Tea와 Coffee를 제조하는 벤딩머신 모델링
- 최소금액 이상의 동전을 투입한 이후 메뉴선택 가능
- 투입할 수 있는 최대금액을 5,000원으로 제한하고 그 이상의 금액이 투입되는 경우 초과 금액 자동반환
- 커피를 만드는 동안 Tray LED 유효
- 20초간 액션이 발생하지 않는 경우 동전 환불 및 초기상태로 반환
- 메뉴버튼을 누른 후 커피가 나오는 동안 모든 액션 무효화
- 선택한 메뉴가 제조되는 동안 과금 및 남은 금액 계산

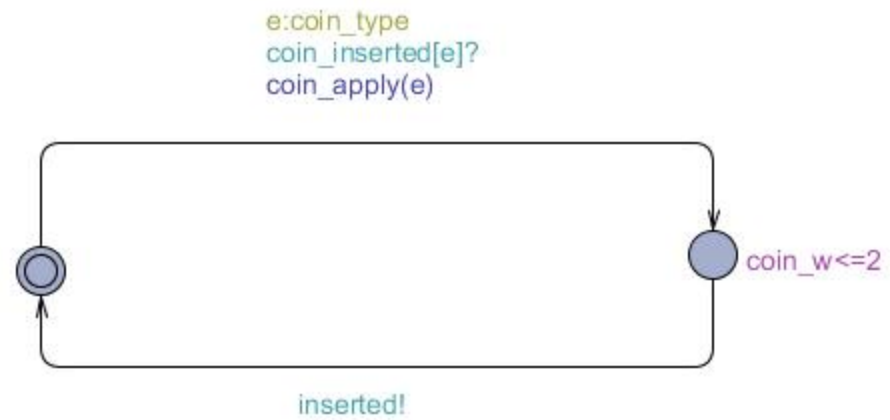
User



Machine



Coin box



Tray_LED

